

SPIELREGEL FREIZEIT-TURNIER

Mit der Teilnahme am Turnier akzeptier die Mannschaft und jeder Spieler die nachfolgend aufgeführten Spielregeln. Der Mannschftsverantwortliche / Trainer ist für die Unterweisung und Einhaltung der Regeln der Spieler verantwortlich. Die Teilnahme am Turnier erfolgt auf eigene Gefahr.

1.	Fair Play First – oberstes Ziel ist, dass sich niemand verletzt und fair gespielt wird.
2.	Eine Mannschaft umfasst maximal 12 Spieler. Es handelt sich um ein Freizeit Turnier, daher sind nicht mehr als 3 Spieler im DFB Spielbetrieb (Ausnahme 1.Kreisklasse, Jugendmannschaften) erlaubt.
3.	Gespielt wird mit einem Torwart und maximal 6 Feldspieler: innen. Das Nichtantreten einer Mannschaft zu einem Spiel wird mit 0:4 gewertet.
4.	Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.
5.	Das Tragen jegliches Schmuckes (Uhren, Ketten, Ohrringen, Piercing, usw.) ist nicht erlaubt
6.	Es darf nur mit Noppen- oder Hartplatzfußballschuhen am Spielbetrieb teilgenommen werden. Schuhe mit Schraubstollen sind strikt untersagt.
7.	Die Spielzeiten beträgt maximal 1 x 12 Minuten auch für ggf. ein Endspiel / KO Phase.
8.	Die zuerst genannte Mannschaft beginnt das Spiel aus Sicht der Turnierleitung in der linken Hälfte und hat Anstoß.
9.	Bei Problemen mit der Trikotfarbe muss die im Spielplan erstgenannte Mannschaft das Trikot wechseln (bzw. Leibchen anziehen). Leibchen werden von der Turnierleitung gestellt.
10.	„Fliegender Wechsel“ ist während des Spieles nur von der Torauslinie in der eigenen Spielhälfte erlaubt. Es dürfen sich nicht mehr als 6 Feldspieler auf dem Platz befinden. Ausnahme: der Torwart darf nur bei einer Spielunterbrechung ausgewechselt.
11.	Der Torwart darf beim Angriff der eigenen Mannschaft die Mittellinie übertreten.
12.	Abstöße nach Toraus sind flach vom Boden auszuführen. Der Abstoß darf die Mittellinie nicht direkt überschreiten. Bei Vergehen erfolgt an der Stelle, an der der Ball die Mittellinie überschritten hat, ein indirekter Freistoß für den Gegner.
13.	Nimmt der Torwart den Ball aus dem Spiel heraus auf, darf der Abschlag aus der Hand oder der Abwurf des Torwartes die Mittellinie direkt überschreiten.
14.	Die Rückpassregel ist bei diesem Turnier gültig. Die Rückpassregel besagt, dass es dem Torwart nicht gestattet ist, den Ball mit seinen Händen aufzunehmen oder zu berühren, wenn es sich dabei um ein kontrolliertes Zuspiel mit dem Fuß oder einen Einwurf durch einen Mitspieler der eigenen Mannschaft handelt.
15.	Die Abseitsregel ist aufgehoben.
16.	Freistöße sind alle indirekt.
17.	Bälle werden beim Seitenaus eingerollt. Sollte „eingeworfen“ werden, wird der Einwurf durch Einrollen wiederholt.
18.	Strafstöße werden vom 9-Meter-Punkt getreten.
19.	Sollte es in den Finalspielen nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden stehen, so erfolgt unmittelbar danach ein 9m-Schießen.
20.	Strafen durch Schiedsrichter: 1. Gelbe Karte (= hat keine Folge) oder 2 Minuten Strafzeit (= Ausschluss des Spielers für 2 Minuten) - Nach einem Gegentor kann sich die betroffene Mannschaft wieder vervollständigen 2. Gelb/Rote Karte (= Ausschluss von diesem Spiel) 3. Rote Karte (= Ausschluss vom gesamten Turnier)